2015년 4월 24일(금) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 4월 23일(목) 12:00 이후 보도 가능
www.smba.go.kr

보 도 자 료

성장 징검다리 중소기업청 Small & Medium Business Administration

• 문의 : (중소기업청) 지식서비스창업과 신상곤 과장(042-481-4505) 이왕근 사무관(4580)
(창업진흥원) 최연식 팀장(042-480-4390) 이경화 대리(042-480-4396)

창조경제를 선도할 163개 스마트벤처창업기업, 지식서비스시장 본격 진출

– 스마트벤처창업학교 제 2기 합동 졸업식 개최 –

□ 창의적인 아이디어와 기술을 가진 청년창업자를 발굴하여 교육, 개발, 멘토링, 사업화까지 지식서비스 분야의 창업을 체계적으로 지원하는 **스마트벤처창업학교**가 지난 **1년간의 결실**을 맺는다.

o 중소기업청(청장 한정화)은 **4월23일**(목) 대전에서 **전국 4개* 스마트벤처창업학교**의 **합동 졸업식**을 개최 했다고 밝혔다

* (수도권) ㈜옴니텔, (대경권) 경북대학교, (동남권) 울산대학교, (충호권) 대전문화산업진흥원

□ 이날 졸업식에는 **최수규 중소기업청 차장**, 백춘희 대전시 정무부시장 등 주요 인사와 벤처·창업 관련 유관기관 관계자 등이 참석하여 **163개 청년창업기업의 새로운 출발**을 **격려**하고 노고를 위로했다.

o 졸업식 행사는 제 2기 **졸업생들의 도전적이고 열정적인 창업과정의 영상**을 시작으로, **우수 졸업자에 대한 포상** 수여와,

o 웨어러블 제품인 '스마트 애견 목걸이'로 100만불 계약에 성공한 **제 1기 졸업생** ㈜팻피트 김용현 대표의 **창업 성공경험담 소개**와, 대기업의 안정적인 직장을 포기하고 창업에 도전한 **제 2기 졸업생** ㈜나인테일 임용균 대표의 **창업스토리 발표**로 이어졌고,

o 졸업생들의 창업과정에서의 애환 및 꿈과 열정이 가득한 모습들을 영상과 현대무용으로 연출한 '희망의 날개를 펼치다'라는 주제의 **축하공연으로 마무리** 되었다.

□ 입교 기간 동안 우수한 성과와 성장가능성을 보여준 **우수졸업생에 대한 중소기업청장 표창은**

o 사용자가 직접 캐릭터를 만들어 게임을 즐기고, 또 실물도 받아볼 수 있는 게임앱 '만들고 달리고'를 출시하여 3억원의 투자유치를 받은 ㈜셈스게임즈 **안정훈 대표 등 유망 CEO 6명에게 수여**되었다.

□ 졸업식 **행사 후**에는 졸업작품 전시, 투자 IR, '스마트 시장의 Tech & Trend' 특강, 글로벌 창업 토크콘서트 등 **창업기업들의 투자유치 기회 제공 및 기업가 정신 함양을 위한 다채로운 행사**가 이어졌다.

□ 우리의 앞선 정보통신기술을 활용하여 앱, 콘텐츠, SW융합 등 **지식서비스 분야의 창의적인 아이디어 창업**을 통한 창조경제 구현을 위해 2013년에 출범한 **스마트벤처창업학교**는

o 지난 2년간 **244개의** 혁신적인 **청년창업기업**을 **양성**하여 **106억원**의 **매출**과 **680명**의 **일자리**를 창출하였고, **182억원**의 **투자유치** 및 **409건**의 **지식재산권**을 획득하는 성과를 거두었다.

□ 중소기업청 최수규 차장은 이날 졸업식에서 "**창업기업들이 데스밸리를 극복하고 사업에 성공할 수 있도록** 판로 개척, 해외시장 진출, 투자유치, 재도전 환경 조성 등 **다양한 정책적 지원을 아끼지 않겠다**"고 밝혔다.

o 아울러, 창업자에게는 급변하는 기술환경 변화에 철저히 대응하고, 글로벌 진출을 위한 전략적 사고를 갖추어 **"세계 시장에 스스로 우뚝 설 수 있는 힘을 키워줄 것"**을 당부하였다

[참고] 1. 스마트벤처창업학교 개요 1부.
2. 수상기업 현황 1부. 끝.

*** 관련 사진은 행사 후 별도 송부 예정 【4.23(목) 13시경】**

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 지식서비스창업과 이왕근 사무관(☎ 042-481-4580)에게 연락주시기 바랍니다.

참고 1 스마트벤처창업학교 개요

□ 목적

○ **콘텐츠·앱·SW융합** 등 유망 지식서비스 분야 (예비)창업자에 대한 개발 및 사업화 등 **실전 창업 지원**으로 청년 창업기업을 육성

□ **학교운영 : '13년 2개 → '14년 4개**

권역별	수도권('13~)	대·경권('13~)	충·호권('14~)	동남권('14~)
운영기관	㈜옴니텔	경북대학교	대전문화산업진흥원	울산대학교

□ 지원내용

○ **(지원대상)** 앱, 콘텐츠, SW융합 분야의 창업 및 사업화를 희망하는 **만 39세 이하의 예비창업자(팀)** 또는 **창업 3년 이내 기업**

○ **(지원내용)** 우수 아이디어의 **사업계획 수립에서 개발 및 사업화**까지 **창업 단계별 일괄 지원**

- 창업팀별 개발공간 제공, 창업교육, 전문가 멘토링 및 개발·사업화 자금(총사업비 70% 이내, 4천만원~1억원 자금 지원) 등

□ 그간의 운영 성과

○ **2년간 244개의 청년창업기업을 양성**하여 **매출액 106억원, 일자리창출 680명, 투자유치 182억원** 등 성과 시현

('14.12월말 기준)

구 분	1기('13년)	2기('14년)	합계
졸업팀	81팀	163팀	244팀
매출액	48억원	58억원	106억원
일자리창출	264명	416명	680명
지식재산권	137건	272건	409건
투자유치	145억원	37억원	182억원

참고 2 수상기업 현황

소속(직위)	대상자	핵 심 공 적
더웰 (THE WELL) (대표)	김동조	□ IST(Interactive Smart Textbook) 기술을 적용한 스마트 숲 안내지도 콘텐츠 '퍼가마S' 개발 * 관찰 일지 작성(위치기반),열람, 식재 상세자료 및 해설이 가능한 효율적인 식재 관리 및 다양한 학습 기능이 포함된 어플리케이션 ○ 특허 및 상표 출원 13건 ○ 창조경제타운 '우수 사업아이디어' 선정('14)
(주)플라잉마운틴 (대표이사)	이성현	□ 캐릭터 성장형 게임요소를 접목하여 걷기에 재미를 주는 앱 '줄랑줄랑' 개발 * 기본 만보기에 성장형 게임요소를 가미하여 목표 부여, 다양한 캐릭터, 도로 경로 안내시스템, 시각적인 소모량 표시가 포함된 앱 ○ 삼성벤처투자 1억 투자 유치 ○ 중국, 대만, 일본과 퍼블리싱 및 업무제휴 추진 중
주식회사 탐생 (대표이사)	설태영	□ 공부에 도움이 되는 스마트폰 학습앱 '스터디 헬퍼' 개발 * 공부시간을 측정하는 동안 푸시 알림 및 공부 방해앱을 차단하고, 측정한 공부시간을 전국의 학생들과 비교할 수 있는 서비스 ○ 출시 1년여만에 60만 다운로드 돌파 ○ 엔젤투자 1억원 유치와 중국 시장 진출 진행 중
주식회사 셈스게임즈 (대표이사)	안정훈	□ 유저가 직접 캐릭터를 만들어 게임을 즐기고, 또 실물을 받을 수도 있는 게임앱 '만들고 달리고' 개발 * 스마트폰에서 3D로 구현된 가상의 장난감을 조립하여 레이싱 등 게임을 즐기고, 가상장난감을 주문하면 3D 프린터로 실물 제작 배송 ○ 캡스톤파트너스로부터 3억원 투자 유치 ○ 일본 레이싱 게임 부문 1위 달성
컨셉터스 (대표)	김시영	□ 빅데이터를 활용한 반응형 웹기반의 디지털 마케팅 서비스인 '빅버드(Big-Bird)' 개발 * 인터넷 포털, 소셜미디어, 온라인 커뮤니티상에서 구매 고객 및 영향력이 큰 소비자를 분석하여 고객사의 성공적인 마케팅을 지원 ○ 매출 63백만원, 지적재산권 5건 보유 ○ 국내 대형병원 등과 베타테스트 진행 중
(주)위트소프트 (대표이사)	이정오	□ 조선해양 특화 설계시스템 'Drafting Easy Modelling System witES' 개발 * 조선해양 분야 CAD시스템에서 철의장 모델링의 정확한 위치 설정과 다양한 형상을 쉽게 만들 수 있는 시스템 ○ 매출 1.2억원 달성, '15년 6억원 매출 예상 ○ 삼성중공업, 성동조선해양 등 국내 유수의 조선소로부터 우선계약협상대상자 선정