2015년 4월 10일(금) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 4월 9일(목) 12:00 이후 보도 가능
www.smba.go.kr

성장 징검다리 중소기업청 Small & Medium Business Administration

보 도 자 료

SK 플래닛

• 문의 : 중소기업청 지식서비스창업과장 신상곤 (042-481-4505), 남궁설 주무관(4524)
SK플래닛 홍보팀 박병준 매니저(02-6119-0953)
창업진흥원 스마트창업팀장 최연식(042-480-4390), 김선관 대리(042-480-4395)

대한민국 최대 고교생 앱 개발 경진대회!

– 중소기업청·SK플래닛 공동 '스마틴 앱 챌린지 2015' 개최 –

□ **고등학생들의 소프트웨어 개발능력과 아이디어**를 뽐낼 수 있는 **대한민국 최대의 앱 경연의 장**이 펼쳐진다.

○ **중소기업청**(청장 한정화)은 **SK플래닛**(사장 서진우)과 공동으로 고교생 **앱 개발 경진대회인 '스마틴 앱 챌린지 2015** (Smarteen App Challenge 2015)'를 개최하기로 하고, 4월 13일(월)부터 한 달간 참가자 모집에 들어간다고 밝혔다.

□ 올해로 다섯 번째를 맞는 **'스마틴 앱 챌린지'**는 **창의적 아이디어를 가진 우수 고교생 앱 개발자를 발굴·육성**하기 위한 **청소년 창·취업 지원 프로그램**으로써,

○ 오는 5월 17일(일)까지 아이디어를 접수받아 예선과 본선을 거쳐 **독창성, 구현가능성 및 개발역량 등에서 뛰어난 50개 팀**을 선발, 전문가들의 멘토링, 교육을 제공한 후 **최종 결선평가를 통해 20개팀을 선정**하여

○ 산업통상자원부장관상, 중기청장상을 비롯한 **총 4,100만 원의 상금**과 **1주일 간의 해외탐방** 기회를 제공하고,

○ **개발 멘토링 참여기업의 취업**(인턴십) 연계뿐만 아니라 **중기청과 SK플래닛** 등의 **스타트업 육성 프로그램*** **참여 우대**를 통해 **창업 공간 제공 등 후속 사업화를 지원**할 예정이다.

* **(중기청)**스마트벤처창업학교, 스마트세계로누림터, **(SK플래닛)**101 Startup Korea

○ 또한, **우수 앱**에 대해서는 T-스토어 등 오픈마켓 및 언론 홍보를 통해 **마케팅을 지원**하고, 다운로드 실적에 따라 **추가 인센티브와 개발 격려금도 지급**된다.

□ 스마틴 앱 챌린지를 통해 지난해까지 **1,190개팀(3,867명)이 참여하여 126개의 앱이 서비스 상용화에 성공**하였으며,

○ 대회 참가자 중 **100명**이 SK플래닛을 비롯하여 위메이드 등 **IT 관련 기업에 취업**하고, **19개 팀**은 **창업에 성공**하는 성과를 거두었다.

□ 중소기업청은 '이번 대회가 **창의적인 아이디어를 가진 고교생들이 꿈을 펼칠 수 있는 좋은 기회**가 될 것'으로 기대하며, '앞으로도 **고교생의 우수 인재 발굴에 적극 앞장서 이들의 성공 창업을 지속적으로 지원**해 나갈 계획'이라고 밝혔다.

□ 대회 참가자격은 **전국 고교 재학생 및 동등한 자격의 청소년**으로,

○ 참가를 희망하는 청소년은 **아이디어 제안서를 작성**하여 오는 **5월 17일(일)까지 창조경제타운 홈페이지**(www.creativekorea.or.kr)를 통해 **온라인으로 신청**이 가능하며,

○ 기타 참가 신청에 대한 자세한 내용은 대회 홈페이지와 온라인으로 문의하면 된다.

붙임 : 스마틴 앱 챌린지 2015 개요. 끝.

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 지식서비스창업과 남궁설 주무관(☎ 042-481-4524)에게 연락주시기 바랍니다.

< 붙임 >

「스마틴 앱 챌린지 2015」 개요

□ **(목적)** 고교생의 창의적인 아이디어를 발굴하여 모바일 분야 **전문 개발인력 양성 및 창·취업 지원**

□ **(대회명)** **"Smarteen App Challenge 2015"**

□ **(주최)** 중소기업청·SK플래닛 공동

* (후원) 창업진흥원, 상명대학교, 머니투데이

□ **(대회기간)** '15. 4. 13 ~ 10. 2 ※ 시상식 11. 5(잠정)

□ **(참여작품)** **생활정보**(위치, 음악, 교육 등), **엔터테인먼트**(게임 등) 부문 **모바일 앱(App)·웹(Web)**

□ **(참가자격)** 고교 재학생 및 동등한 자격의 청소년

□ **(평가·선정)** **아이디어**(예선), **사업계획**(본선) **및 개발 결과물**(결선)에 대한 **3단계 평가**를 통해 수상자를 최종 선정

< 단계별 추진계획 >

예 선		본 선		결 선
▪ 아이디어 서류심사 ▪ 100팀 선정	▪ 사업계획 수립	▪ 사업계획 발표평가 ▪ 50팀 선정	▪ 개발캠프, 개발교육, 전문멘토링	▪ 개발결과물 평가 ▪ 20팀 선정
'15.5월 중	6월 중	6월 말	7월~10월	10월 중

□ **(지원내용)** 각 부문별 입상팀에 대한 **포상 및 후속 사업화 지원**

○ **상위 우수 20개 팀**(부문별 10개 팀)**을 선정·포상**

* 대상(산업부장관상, 2팀, 각 500만원), 최우수(중기청장상, 4팀, 각 300만원), 우수(SK플래닛 대표상, 4팀, 각 200만원), 장려(후원기관장상, 10팀, 각 100만원)

○ 우수 입상팀에 대해 **해외 탐방, 취업**(인턴십) 및 **스타트업 육성 프로그램*** **참여 기회 제공**

* (중기청) 스마트벤처창업학교, 스마트세계로누림터, (SK플래닛) 101 스타트업 코리아 등