2014년 11월 5일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 11월 4일(화) 15:00이후 보도 가능
www.smba.go.kr

성장 징검다리 중소기업청 Small & Medium Business Administration

보 도 자 료

SK 플래닛

• 문의 : 지식서비스창업과 • 과장 : 고준석(042-481-4505) • 사무관 : 이왕근(042-481-4580) • 주무관 : 김인철(042-481-3982)

주목받는 고교생 개발자, STAC에 모이다!

– 중기청·SK플래닛, 「스마틴 앱 챌린지 2014」 시상식 개최 –

□ **중소기업청**(청장 한정화)과 **SK플래닛**(사장 서진우)은 **4일 판교 SK 플래닛 수펙스홀에서 '스마틴 앱 챌린지(SmarTeen App Challenge, STAC) 2014' 시상식**을 **개최**하였다고 밝혔다.

□ **올해로 4회째를 맞은 STAC2014**는 **창의적 아이디어를 가진 고교 우수 인재 양성과 창·취업 지원**이라는 취지로 **중기청과 SK플래닛이 매년 공동**으로 **개최하는 고교생 대상 전국 최대 앱 개발 경진대회**이다.

□ 지난 4월 **전국 101개교**에서 **총 425개팀 1,423명**이 참가 신청하여, 예선과 본선을 통과한 **50개팀** 개발자들이 17주간의 개발 기간을 거쳐 앱을 출시했고, 완성도 등을 평가해 최종 **20개팀**이 수상자로 결정됐다.

□ 게임, 교육, 음악, 생활 등 다양한 분야의 사업 아이템이 출품되어 7개월간 열띤 경쟁을 펼친 결과,

○ **생활정보 부문에서** 국회의원 활동을 공유하는 앱 **'Watchbly'**(선린인터넷고), **엔터테인먼트 부문에서** 리듬 게임 앱 **'안단테'**(한국애니메이션고)가 영예의 대상에 선정되었으며, 이 외에도 18개 앱이 최우수상(4개팀), 우수상(4개팀), 장려상(10개팀)을 수상하였다.

□ 특히, 대회 참가자 중 **30여명은 취업에 성공**하고, **'NewO2', '헤네시스' 등 8개팀이 창업**을 하는 등 가시적인 성과를 거두었다.

□ 한편 **대회 수상자들**은 대상(산업통상자원부 장관상) 2개팀 각 5백만원, 최우수상(중기청장상) 4개팀 각 2백만원 등 **총 42백만원의 상금을 거머쥐게 되었으며,**

○ 해외(싱가포르) IT기업 방문 등 **해외 연수와** 향후 창업시 **중기청 스타트업 육성 프로그램 참여 기회**를 지원받을 예정이다.

□ 중기청 관계자는 "앞으로도 **지속적인 대회 개최**를 통해 고교생들의 창의적인 아이디어를 발굴하는 한편, **인프라 활용, 글로벌 진출 등 창업 지원정책을 연계**하여 **모바일 분야 우수 인재의 창업 활성화**를 위해 노력할 계획"이라고 말했다.

*** 시상식 사진은 행사 후 별도 송부 예정(11.4(화) 15시경)**

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 지식서비스창업과 김인철 주무관(☎ 042-481-3982)에게 연락주시기 바랍니다.

참고 1 시상식 개요

□ (일시·장소) '14.11.4(화) 13:40~14:40, SK플래닛 수펙스홀 (판교)

* 식전행사 : 출시 앱 전시, 퍼즐 퍼포먼스 등(13:00~13:30)

□ (참석자) 수상팀, 지도교사, 후원기관(상명대 등) 관계자 등 210여명

* 주요 참석인사 : 중기청 창업벤처국장, SK플래닛 커머스기획실장, 상명대 창업지원단장, 머니투데이 상무, 스마일게이트희망스튜디오 센터장, 한국애니메이션고 교장 등

< 세부 행사계획 >

시 간	주 요 내 용	비 고
13:40~13:42 (2')	개회	사회자
13:42~13:44 (2')	내빈 소개	
13:44~13:48 (4')	인사말	SK플래닛 커머스기획실장
13:48~13:52 (4')	축사	창업벤처국장
13:52~13:57 (5')	추진성과 소개	SK플래닛 팀장
13:57~14:02 (5')	추진경과 동영상 시청	
14:02~14:35 (33')	수상자 발표 및 시상	수상자, 주요 인사
14:35~14:40 (5')	기념촬영	수상자, 주요 인사
14:40	폐회	

□ (시상내역) 총 20개팀(부문별 10개팀), 총 상금 42백만원

구분	포상 훈격	포상 수	상금
대상	산업통상부장관	2팀 (부문별 1팀)	팀당 500만원
최우수상	중기청장	4팀 (부문별 2팀)	팀당 300만원
우수상	SK플래닛대표	4팀 (부문별 2팀)	팀당 200만원
장려상	·스마일게이트희망스튜디오이사장(3) ·창업진흥원장(3) ·상명대학교총장(2) ·머니투데이미디어회장(2)	10팀 (부문별 5팀)	팀당 100만원

* 수상팀에 대해 해외 탐방 기회 제공(싱가포르, '14.11.16~21(6일간))

* 지도교사 특전 : (대상) 해외탐방, (최우수상) 각 50만원 포상

참고 2 수상자 명단

□ 생활정보 부문 (10팀)

구 분	앱 명	학 교	수상자	앱 소개	지도교사
대상	Watchbly	선린인터넷 고등학교	윤상호, 노주형, 노재원, 박현수	국회의원들의 활동을 공유하는 앱	이은경
최우수	Searchlight	한국디지털 미디어고등학교	이관형, 한승헌, 최찬경	스마트폰 사용 중에 필요로 하는 앱이나 연락처 검색, 웹사이트 접속을 쉽게 도와주는 앱	남승완
최우수	고양이를 부탁해!	대전전자디자인 고등학교	윤제제, 이한솔, 김현중, 김기령	고양이 양육 정보 및 건강관리 솔루션을 제공하는 앱	김신명
우수	WAY(Where are you)	한국디지털 미디어고등학교	김효준, 신광수(영생고), 신영민,박진서, 이호연(상명고자퇴)	약속한 사람이 오는 위치를 파악하고, 모임을 관리하며, 모임 결과물 정리를 도와주는 앱	임재훈
우수	Smart Searcher	한국디지털 미디어고등학교	유주원, 전희범, 이효건	스마트폰 기반 인터넷 검색 및 스크랩을 도와주는 앱	장문석
장려	열려라! 동화보따리	미림여자정보 과학고등학교	김한솔, 김주원, 조수현	부모가 동화책을 녹음하여 아이에게 들려주는 앱	함기훈
장려	cam Compiler	한세사이버보안 고등학교	최영준, 장민형, 김성기, 김영빈	카메라로 찍은 글자를 텍스트로 인식, 정리하는 메모 앱	유승찬
장려	모아마루	대구제일여자상업고등학교	임지애, 김나영, 최동진(울산애니원고), 김동규(울산상고)	이용자가 한문장씩 작성하는 릴레이 소설 앱	정창훈
장려	아트 스퀘어	선린인터넷 고등학교	노세호, 장준하, 박성은(미림), 조경빈(미림)	예술가와 대중의 소통의 장을 열어주는 앱	이은경
장려	Allightstudy	미림여자정보 과학고등학교	이민영, 김미지, 박태민(분당중앙고) 황순호(경주정보고)	사진을 토대로 한 정보를 기록, 관리하여 효율적으로 학습을 지원하는 앱	함기훈

□ 엔터테인먼트 부문 (10팀)

구 분	앱 명	학 교	수상자	앱 소개	지도교사
대상	**안단테**	한국애니메이션고등학교	**이소원, 이주민, 김란경, 이현정, 민지현**	**색 노트에 맞춰 같은 색깔의 블록을 터뜨려 음악을 연주하는 퍼즐 형식의 리듬 게임**	**박종백**
최우수	Alter Vision	한국게임과학고등학교	오경준, 정희태, 강동식, 송민혁, 김성근, 도관호	태양계를 소재로 자이로스코프를 이용한 공감각 퍼즐 게임	이주수
최우수	에스퍼 (The Esper)	한국애니메이션고등학교	박불이세, 김의경, 윤승규, 최영식	자이로센서를 활용하여 장애물을 피하고 스테이지를 클리어해 나가는 액션 아케이드 게임	박종백
우수	나도 마왕이다	울산애니원고등학교	이강희, 이연수, 정지영, 임초연	마왕을 소재로 한 던전 디펜스 타이쿤 게임	김대진
우수	꿈요정 냥이먕이	무원고등학교	김해슬, 이송주(수원정보고), 곡지아(한성화교고), 송요한(단양고)	스토리텔링을 활용한 영유아 교육용 게임	이현배
장려	MAN IN THE ONE COLOR	한세사이버보안고등학교	이종창, 김범석, 송인수, 양진우, 김혜성	색감을 이용한 색감 전환 러닝 게임	유승찬
장려	TaGo	한국게임과학고등학교	홍종진, 유명길, 이세빈, 박민재, 이상현, 이재현, 강태환	두 캐릭터를 이용한 게임	이주수
장려	TadpoleRun	한국게임과학고등학교	김상연, 김기훈, 정운덕, 박문성, 선경훈, 오건	올챙이를 소재로 한 종스크롤 런닝 게임	이주수
장려	고르디우스의 매듭	한국애니메이션고등학교	김회민, 박영근, 윤성용, 김진성	꼬인 매듭을 풀어보는 두뇌 게임	박종백
장려	티오(Tio)	울산애니원고등학교	강문석, 박수현, 손현빈, 이수림	2명의 캐릭터를 한 스테이지에서 번갈아 조작하면서 스테이지를 풀어가는 액션 어드벤처 게임	김대진