대한민국, 대한국민을 위한 경제혁신 3개년 계획
3년의 혁신, 30년의 성장

2014년 10월 29일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 10월 28일(화) 12:00 이후 보도 가능
www.smba.go.kr

넓게 듣겠습니다 바르게 알리겠습니다

# 보 도 자 료

성장 징검다리 중소기업청
Small & Medium Business Administration

• 문의 : 벤처정책과 • 과장 : 이준희(042-481-4383) • 사무관 : 안남우(4423), 주무관 : 김영철(8920)
• 문의 : 창업진흥원 • 본부장 : 박인숙(042-480-4313) • 과장 : 전은미(4464), 주임: 양철옥(4468)

## 플레이 온(play on)! 상상으로 세상을 깨워라!

### - 2014년 청소년 비즈쿨 페스티벌 개최, (10.29.~31) -

□ 청소년들이 꿈과 끼, 창의성 그리고 도전정신을 마음껏 뽐낼 수 있는 **유쾌, 상쾌, 통쾌한 상상의 축제 한마당**이 펼쳐진다.

○ 중소기업청(청장 한정화)과 창업진흥원(원장 강시우)은 **청소년 비즈쿨*의 성과를 공유하고, 청소년 기업가정신을 확산하기 위해** 10월 29일부터 31일까지 김대중컨벤션센터(1·2 전시관, 광주광역시)에서 **"2014년 청소년 비즈쿨 페스티벌"을 개최**한다고 밝혔다.

* 비즈쿨 : Business+School의 합성어로서 "학교에서 비즈니스를 배운다"라는 의미

□ 지난 **2007년부터 매년 개최**되고 있는 비즈쿨 페스티벌은 청소년들이 **비즈쿨 활동을 통해 얻은 결과물을 함께 나누고, 이를 통해 창의성과 도전정신 등 기업가정신을 배워 나가는 행사**로서,

○ 올해는 **청소년 비즈쿨을 운영 중인 전국의 200개 초·중·고교 학생 및 교사를 비롯하여 약 1만여 명이 참여할 예정**이다.

□ 이번 축제는 페스티벌 정신에 맞게 **학생들의 아이디어를 중심으로 참여 위주의 다양한 프로그램으로 구성**하였으며, 세부 프로그램 내용은 다음과 같다.

① 전국 132개 비즈쿨 운영학교의 **활동과 캠프(새싹기업캠프) 우수사례 등을 소개하는 '비즈쿨 전시관'**이 운영된다.

※ **(우수사례)**

ⅰ) 동아마이스터고 김민철 학생 등은 '그쥬(Great Jubilitation)'라는 창업동아리에서 활동하면서 제습과정에서 발생한 물을 활용하여 걸레질을 할 수 있는 제습 기능 겸용 복합 로봇청소기를 개발하고 새싹기업캠프 기간 동안 3D 프린터를 활용해 시제품을 제작하는 과정까지 성공

ⅱ) 한국도예고에서는 청소년 비즈쿨 지원을 통해 10여 개의 동아리를 운영하면서 달걀형 양념통, 달팽이 모양의 타이슬링, 전통 토기를 형상화한 도자기 등을 제작

ⅲ) 한국게임과학고에서는 학생들이 비즈쿨 활동의 도움으로 새싹기업캠프 우수작인 '픽션 히어로'(주사위를 활용한 기능성 퍼즐게임)를 비롯하여 매년 5~60개의 모바일 게임을 개발

② 비즈쿨을 통해 겪은 일화나 느낌을 우리말이나 영어로 발표하는 **'비즈쿨 스피치 대회'**와 일상에서 발견한 톡톡 튀는 아이디어를 겨루는 **'아이디어 경진대회'**가 개최된다.

③ 창업의 전 과정과 기업가정신의 의미를 즐기면서 배울 수 있는 **'창업마블'***과 **'글로벌 런닝맨'**** 등 흥미로운 게임과 함께, 저명 인사의 인생 경험담과 참여자간 소통을 통해 도전과 열정의 중요성을 배울 수 있는 **'청소년 플레이앤톡(Play&Talk)'** 등도 마련되어 있다.

* **(창업마블)** 부르마블 형식의 게임으로 2~4명이 한팀을 구성하여 주사위를 굴려가며 기업가정신이나 창업 관련 문제를 풀어 도착 지점에 가장 먼저 들어가는 팀이 우승하는 방식의 게임

** **(글로벌 런닝맨)** 국내외 학생 2인으로 구성된 팀이 기업가정신이나 창업과 관련된 단계별 임무를 완수하면 알파벳 카드를 제공받고, 이 카드로 BIZCOOL 단어를 가장 먼저 완성한 팀이 우승하는 방식의 게임

④ 이밖에도 청소년 비즈쿨 추진 성과, 주요 선진국의 청소년 기업가정신 교육 현황 등을 살펴보고 향후 발전방향을 모색하기 위한 전문가집단의 **'청소년 비즈쿨 컨퍼런스'**도 열릴 계획이다.

⑤ 특히, 올해는 청소년들이 기업가정신의 일환인 사회공헌(나눔정신)을 실천하고 배울 수 있도록 **페스티벌 기간 동안 발생하는 수익금 일부와 학생들이 직접 만든 희망가방을 국제기부단체(굿네이버스)를 통해 저개발국 어린이들에게 기부**할 예정으로 어느 해보다 뜻 깊은 행사가 될 것으로 보인다.

□ 지난 2002년부터 시작된 **청소년 비즈쿨(Bizcool)은** 창의성, 도전정신을 갖춘 '융합형 창의인재' 양성을 목표로 하는 초·중·고교생 대상의 **국내 유일한 청소년 기업가정신 함양 프로그램**으로,

○ 그동안 비즈쿨 지정·운영 1,362개교(829천명), 비즈쿨캠프 124회(11,538명), 창업동아리 6,505개 지원 등을 통해 **청소년들의 도전정신 함양 및 창업에 대한 긍정적인 인식 전환에 기여**하고 있다.

□ 중기청 관계자는 "**이번 페스티벌을 통해** 많은 청소년들이 꿈과 열정, 도전정신, 나눔 등 **기업가정신(Entrepreneurship)을 배우고 이해할 수 있는 계기가 될 수 있기를 기대**한다"고 밝혔다.

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 벤처청책과 안남우 사무관(☎042-481-4423), 김영철 주무관(☎042-481-8920)에게 연락주시기 바랍니다.

# 2014년 청소년 비즈쿨 페스티벌

## □ 개요

○ **(기간, 장소)** '14.10.29(수)~10.31(금), 김대중컨벤션센터(광주광역시)

○ **(참가대상)** 비즈쿨 운영학교 학생 등 전국 청소년(약 1만명 예상)

○ **(주요 참석자)** 중소기업청장, 국회의원*, 광주시장, 비즈쿨협의회장 등

○ **(행사 슬로건)** 「PLAY ON! 상상으로 세상을 깨워라!」

## □ 행사 주요내용

○ **(개막식)** 청소년 기업가정신 **주제영상물 및 퍼포먼스**, 국제기부단체 MOU 체결 및 기부금·가방 전달식

○ **(전시관 운영)** 비즈쿨 활동 우수사례 공유 및 기업가정신 확산을 위한 **비즈쿨 활동 전시·홍보관** 등 운영

○ **(경진대회)** **비즈쿨 스피치 대회, 아이디어 경진대회** 등 개최

○ **(부대행사)** 기업가정신 토크쇼, 글로벌런닝맨, 창업마블 등 기업가정신 및 창업 체험 프로그램

## □ 행사 일정

<table>
<tr><th rowspan="2">시간</th><th colspan="2">10.29(수)</th><th colspan="2">10.30(목)</th><th colspan="2">10.31(금)</th></tr>
<tr><th>메인행사</th><th>부대행사</th><th>주요행사</th><th>부대행사</th><th>주요행사</th><th>부대행사</th></tr>
<tr><td>10:00~11:00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>글로벌<br>런닝맨<br>(게임)</td></tr>
<tr><td>11:00~12:00</td><td></td><td></td><td>비즈쿨<br>스피치</td><td>창업마블<br>(게임)</td><td>청소년<br>Play&Talk<br>(토크쇼)</td><td></td></tr>
<tr><td>12:00~13:00</td><td colspan="6">점심시간</td></tr>
<tr><td>13:00~14:00</td><td></td><td></td><td rowspan="2">아이디어<br>경진대회</td><td></td><td>폐막식</td><td></td></tr>
<tr><td>14:00~15:00</td><td></td><td></td><td rowspan="3">글로벌<br>런닝맨<br>(게임)</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>15:00~16:00</td><td>개막식</td><td></td><td>비즈쿨<br>컨퍼런스</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>16:00~17:00</td><td>희망씨앗<br>나누기<br>(토크쇼)</td><td>창업마블<br>(게임)</td><td>비즈쿨<br>뽐내기<br>(장기자랑)</td><td></td><td></td></tr>
</table>