2014년 4월 28일(월) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 4월 27일(일) 12:00 이후 보도 가능
www.smba.go.kr

성장징검다리 중소기업청 Small & Medium Business Administration

보도자료

SK 플래닛

• 문의 : 지식서비스창업과 • 과장 : 고준석(042-481-4505) • 사무관 : 이왕근(042-481-4580) • 주무관 : 마경준(042-481-3982)

고교생의 앱 창업 꿈을 응원합니다.

– 중기청·SK플래닛 공동 '스마틴 앱 챌린지 2014' 개최 –

□ **고등학생**들이 재기와 아이디어를 **뽐낼 수 있는 경연의 장**이 펼쳐진다.

□ 중소기업청(청장 한정화)은 SK플래닛(사장 서진우)과 공동으로 고교생 앱 개발 경진대회인 **'스마틴 앱 챌린지 2014**(Smarteen App Challenge 2014)'를 개최하기로 하고, 4월 28일(월)부터 한 달간 참가자 모집에 들어간다.

□ **'스마틴 앱 챌린지'**는 **창의적 아이디어를 가진 우수 고교생 앱 개발자를 발굴하여 육성**하기 위한 **청소년 창·취업 지원 프로그램**으로,

○ 지난해 **126개교 385개팀(1,242명)이 참여하여 50개의 앱을 개발**, 그중 **45개의 앱이 서비스 상용화에 성공**하였으며,

○ 대회 참가자 중 **38명**이 SK플래닛을 비롯하여 위메이드, 파티게임즈 등 **IT 관련 기업에 취업**하고, **6개 팀**은 **창업에 성공**하는 성과를 거두었다.

○ 특히, 올해는 대회 규모 확대와 함께 **미래부의 창조경제타운과 연계**하여 참가자에 대한 **멘토링 지원이 보다 강화될** 계획이다.

□ 올해로 네 번째를 맞는 이번 대회는 **생활정보와 엔터테인먼트 2개 부문**으로 나누어 참가작을 공모한 후 교육, 멘토링 등과 함께 단계별 평가를 거쳐 **최종 20개 팀을 선정·포상**하게 된다.

○ 먼저, 오는 5월 25일까지 아이디어를 접수받아 독창성 등을 평가하여 **100개 팀을 1차 선발**하며, 이후 5주간의 사업계획 수립 과정을 거쳐 오는 7월 **50개 팀을 2차 선발**한다.

○ 2차 본선을 통과한 50개 팀은 **4주간의 개발교육과 13주간의 전문가 멘토링**을 통해 개발을 완료한 후, 10월 최종 결선대회에서 개발 결과물의 완성도를 평가받아 **최종 20개 수상팀**이 선정된다.

□ **대상**(산업통상자원부 장관상) **2개 팀**을 비롯한 **최종 20개 수상팀**에게는 **총 4,200만 원의 상금**과 **1주일 간의 해외탐방** 기회가 주어진다.

○ 또한, **우수 입상팀**에게는 파티게임즈 등 **개발 멘토링 참여기업의 취업**(인턴십) 연계를 비롯하여 **중기청과 SK플래닛** 등의 **스타트업 육성 프로그램*** **참여 우대**를 통해 **창업공간 제공 등 후속 사업화를 지원**하며,

* (중기청) 스마트벤처창업학교, 스마트세계로누림터(앱 특화 창업보육센터)
* (SK플래닛) 101 Startup Korea, (스마일게이트) Orange Farm

○ **우수 앱**에 대해서는 T-스토어 등 오픈마켓 및 언론 홍보를 통해 **마케팅을 지원**하고, 다운로드 실적에 따라 **추가 인센티브와 개발 격려금도 지급**된다.

□ 중소기업청은 "이번 대회가 **창의적인 아이디어를 가진 고교생들이 창업의 꿈을 펼칠 수 있는 좋은 기회**가 될 것"으로 기대하며, "앞으로도 **우수 인재 발굴에 적극 앞장서 이들의 성공 창업을 지속적으로 지원**해 나갈 계획"이라고 밝혔다.

□ 대회 참가자격은 **전국 고교 재학생 및 동등한 자격의 청소년**으로,

○ 대회 참가를 희망하는 청소년은 **아이디어 제안서를 작성**하여 오는 **5월 25일까지 창조경제타운 홈페이지**(www.creativekorea.or.kr)를 통해 **온라인으로 신청**이 가능하며,

○ 기타 참가 신청에 대한 자세한 내용은 대회 전담 사무국(☎ 070-8255-8204)으로 문의하면 된다.

OPEN 출처표시
공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 지식서비스창업과 마경준 주무관(☎ 042-481-3982)에게 연락주시기 바랍니다.

참고 | **「스마틴 앱 챌린지 2014」 개요**

□ **(목적)** 고교생의 창의적인 아이디어를 발굴하여 모바일 분야 **전문 개발인력 양성 및 창·취업 지원**

□ **(대회명)** **"Smarteen App Challenge 2014"**

□ **(주최)** 중소기업청·SK플래닛 공동

* (후원) 창업진흥원, 스마일게이트희망문화재단, 서강대학교, 머니투데이

□ **(대회기간)** '14. 4. 28 ~ 10. 30 ※ 시상식 11. 20(잠정)

□ **(참여작품) 생활정보**(위치, 음악, 교육 등), **엔터테인먼트**(게임 등) 부문 **모바일 앱(App)·웹(Web)**

□ **(참가자격)** 고교 재학생 및 동등한 자격의 청소년

□ **(평가·선정) 아이디어**(예선), **사업계획**(본선) **및 개발 결과물**(결선)에 대한 **3단계 평가**를 통해 수상자를 최종 선정

< 단계별 추진계획 >

예 선		본 선		결 선
▪ 아이디어 서류심사 ▪ 100팀 선정	▪ 사업계획 수립 (6.2~7.4)	▪ 사업계획 발표평가 ▪ 50팀 선정	▪ 캠프 (7.15~7.19) ▪ 개발교육 (7.21~8.14) ▪ 멘토링 (7.21~10.19	▪ 개발결과물 평가 ▪ 20팀 선정
5.26~5.30		7.11~7.12		10.28~10.30

□ **(지원내용)** 각 부문별 입상팀에 대한 **포상 및 후속 사업화 지원**

○ **상위 우수 20개 팀**(부문별 10개 팀)**을 선정·포상**

* 대상(산업부장관상, 2팀, 각 500만원), 최우수(중기청장상, 4팀, 각 300만원), 우수(SK플래닛 대표상, 4팀, 각 200만원), 장려(후원기관장상, 10팀, 각 100만원)

○ 우수 입상팀에 대해 **해외 탐방, 취업**(인턴십) 및 **스타트업 육성 프로그램* 참여 기회 제공**

* (중기청) 스마트벤처창업학교, 스마트세계로누림터, (SK플래닛) 101 스타트업 코리아 등