(全매체) 2013년 6월 11일(화) 14:40이후 보도해 주시기 바랍니다 www.smba.go.kr

넓게 듣겠습니다 바르게 알리겠습니다

보 도 자 료

중소기업청 Small & Medium Business Administration

• 문의 : 벤처투자과장 이병권(042-481-4416) 사무관 안남우(4487) 주무관 고종현(4419)

“선도벤처 중심의 벤처 小생태계” 확산!

– 선도벤처 스마일게이트와 공동으로 300억 청년창업펀드 조성 –

– 선배기업이 인큐베이팅센터를 구축하여 후배기업 직접 육성 –

개 요

정부 주도로 조성되 오던 창업환경이 ‘기업 중심의 창업생태계’로 급속히 재편되고 있다.

□ 중소기업청(청장 한정화)은 6.11일 디자인진흥원에서 전하진 의원(새누리당) 주최로 열린 K밸리포럼을 통해,

○ 성공벤처 카카오와 **청년창업펀드를 조성[1]한 지 한달만에, 또 다른 성공벤처인 스마일게이트와 총 300억원의 청년창업펀드 조성을 위한 출자약정식을 개최**하였다.

□ 이번에 참여하는 스마일게이트는 벤처붐이 한창이던 2002년, **종업원 4명으로 청년창업**한 게임개발 회사로,

○ **사업초기, 아이디어와 패기만으로 실패를 한번 경험[2]**한 이후, **절치부심 끝에 온라인게임 ‘크로스파이어’를 개발**하였고,

○ 이 게임이 **중국에서 대박을 터트리면서** 현재는 **중국에서만 1조원 매출[3]에 70여개국에 콘텐츠를 수출하는 성공 벤처기업**이다.

□ 특히 이번에는 카카오펀드 때와 달리, **선배기업인 스마일게이트가 후배기업을 위해『청년창업 인큐베이팅센터』를 운영**하여,

○ **보육·투자·멘토링이 막힘없이 연결되는 종합지원시스템을 구축**한다는 계획이다.

세부 내용

1 스마일게이트와 정부 공동출자 ☞ "300억 청년창업펀드 조성"

□ 스마일게이트 청년창업펀드는 **선배기업이 100억을 출자하여 300억 규모로 조성**할 예정이며, **7월말 결성 후 8년간 운용**할 계획이다.

□ 펀드 규모가 300억이라는 점에서는 **카카오펀드와** 유사하지만, **운용구조면에서** 아래과 같이 **많은 차이**가 있다.

(1) "투자는 민간본연의 기능으로" ☞ 정부출자 축소(60% → 40%)

○ **카카오펀드 때는** 벤처기업이 최초로 출자하는 점, 시장조성이 필요한 점 등을 감안하여 정부가 **60%까지 출자하였으나,**

○ 선도벤처의 연이은 참여로 시장이 이미 형성되었다고 판단, **정부출자를 180억에서 120억으로 대폭 축소하는 대신 민간출자를 20억에서 80억으로 늘렸다.[4]**

(2) "300억으로 500억 투자?" ☞ 회수금 전액 재투자

○ 투자한 기업으로부터 회수되는 자금(200억, 예상)도 **새로운 기업에 재투자**함으로써, 예상투자규모를 60개 기업, 500억원까지 확대한다.

(3) "필요할 때, 필요한 만큼만" ☞ 규모별·단계별 맞춤투자

○ **아이디어 단계** 기업에는 **3~5억 소액투자**로 상품화를 지원하고, **도약단계** 기업에는 **20억 이상 대규모로 투자**하는 등, **기업 규모나 성장단계에 따라 맞춤형으로 투자[5]**할 계획이다.

---

1) 카톡으로 성공한 벤처기업 카카오가 청년창업기업 육성을 위해 정부와 조성한 펀드(4.25, 300억원)

2) ‘04년 야후와 온라임게임(헤드샷온라인) 공급 계약을 체결하였으나, ‘06년 계약철회로 경영난에 봉착

3) 스마일게이트의 중국 내 위상 : 5년간 게임부문 1위(가입자 3억명), ‘12년 중국현지매출 1조원(순매출 2천억)

4) **카카오펀드**(선배기업 100억, 정부 180억, 민간 20억), **스마일게이트펀드**(선배기업 100억, 정부 120억, 민간 80억)

5) **아이디어기**(3~5억×30개사=100억), **사업화기**(10억×20개사=200억), **도약기**(20억×10개사=200억)

2 스마일게이트가 15억 무상출연 ☞ "청년창업 인큐베이팅센터 운영"

□ 펀드 조성과 별도로 『**청년창업 인큐베이팅센터**』**도 운영**한다.

□ 인큐베이팅센터는 **스마일게이트가 매년 15억을 무상 출연**하여 연간 10개팀을 무상보육하며, **8월말 서울과 지방 2곳에 설치**[6]**를 완료하고 본격 운영**할 계획이다.

(1) "아이디어만 가져와. 선배가 키워줄께!" ☞ 창업공모전 개최

○ 보육시킬 기업은 **선배기업이 창업공모전을 통해 직접 선발**한다.

○ 창업공모전은 **6월말 자사 홈페이지를 통해 공모**하여 우수한 아이디어를 보유한 **(예비)창업자(팀) 20개팀을 선발**하고,

○ **선발팀 전원에게 최대 500만원까지 창업준비금을 지급**[7]하는 한편, 이 중 **10개팀을 엄선하여 인큐베이팅센터에 입주**시킬 계획이다.

○ 특히 **선발과정에 벤처캐피탈을 함께 참여**시킴으로써, 실제 **투자까지 이어질 수 있는 기업을 발굴**하겠다는 계획이다.

(2) "공간만 제공하나? NO!" ☞ 공간·장비·전문가 종합지원

○ 선발된 10개 창업팀은 **사무기기와 개발장비가 구비**[8]**된 인큐베이팅센터에 입주시켜 1년간 무상보육**할 예정이며,

○ **코디네이터 2명을 채용하여 원활한 창업활동을 지원**하고, **선배기업에 재직 중인 개발자를 통해 S/W, 디자인개발도 지원**할 계획이다.

(3) "성공하려면 길잡이가 필수" ☞ 선배기업 멘토링단 운영

○ 한편, 험난한 청년창업에 길잡이 역할을 할 수 있도록 **'이미 경험해 본' 선배기업인으로 구성된 멘토링단도 운영**[9]할 계획이다.

---

6) 서울(방배동, 450㎡규모, 6개팀 보육가능), 부산(부산대 인근, 150㎡규모, 4개팀 보육가능)

7) 총 상금 4천만원(대상 2팀×500만원, 금상 4팀×300만원, 은상 4팀×200만원, 동상 10팀×100만원)

8) 사무기기(PC, Tablet, 복합기 등), 개발장비(3D-Max, MS SQL, Visual Assist 등 S/W)

9) 프라이머 이택경 대표(다음 공동창업자), 포도트리 이진수 대표(카카오 공동창업자) 등

의 의

(1) "기업 중심의 창업생태계 확산"

○ **한정화 청장은 인터뷰에서,**

○ "미국은 수많은 신생벤처들이 구글, 애플 등 선도기업을 발판으로 창업하고, 이들을 통해 성장과 M&A, 재창업을 반복하는 小생태계가 조성되어 있다"고 언급하고,

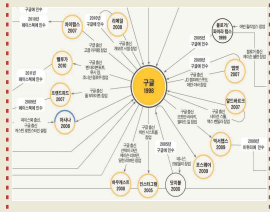
○ "카카오에 이어 한달만에 2호기업이 나와, 우리나라도 **선배기업들의 후배기업 육성문화가 급속히 확산**되고 있다"면서, "**문화로 정착될 때까지 정부도 역할을 다 하겠다**"고 밝혔다.

구글 사례

☞ (창업) 구글을 통해 차이랩스, 벨루가 등 다수기업이 창업

☞ (투자) 150개 신생벤처에 투자('12년 3억달러)
* 엔지모코 ☞ 일본 DeNA 社에 인수(4억불)
* 스탬프드 ☞ 야후에 인수

☞ (M&A) 유튜브(16억달러), 블로거, 닷지볼, 밀크, 리메일 등 수많은 창업기업 인수



(2) "성공창업의 길잡이 역할할 것"

○ **스마일게이트 권혁빈 대표는,**

○ "사업 초기 **경영위기에 처했을 때, 곁에서 조언해 줄 사람**이 없어 가장 아쉬웠다"며,

○ "**넘어졌을 때, 다시 일어나 뛸 수 있도록 도와주겠다**"고 밝혔다.

(3) "M&A로도 이어질 수 있다"

○ 한편 스마일게이트는 과거 9개 기업을 인수한 경험을 바탕으로 우수한 창업기업을 적극 인수(M&A)하여 새로운 성장동력으로 삼겠다는 계획이다.

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소기업청 벤처투자과 고종현 주무관(☎ 042-481-4419)에게 연락주시기 바랍니다.

참고 1 선도벤처 (주)스마일게이트 현황

□ 일반현황

(2012년 기준)

설립일	대표자	소재지	주생산품
2002.6.11	권혁빈(40세)	성남시 분당구	온라임게임, S/W
종업원수	**매출액**	**순이익**	**영업이익률**
1,000명	2,015억원	1,019억원	66.8%

* 종업원수는 관계사 포함

□ 창업 및 성장과정

① '02년 : BI에서 4명으로 청년창업(29세)

○ 벤처가 활황이던 **2002년,** 서강대 **BI에서 청년창업**하여 온라인 게임 개발을 목표로 사업 시작

② '06년 : 초기 위기에도 포기하지 않고 재도전

○ '04년 야후와 게임 공급계약을 체결하였으나, '06년 계약철회로 경영난에 봉착. 이에도 포기하지 않고 후속게임 개발에 착수

③ '07년 : 모태펀드로 급격히 성장

○ 모태펀드 투자유치('07.2)를 통해 온라인게임 '크로스파이어' 개발 → 중국시장에 출시하여 급격히 성장

* 중국 내 '크로스파이어' 위상 : 5년간 게임부문 1위(가입자 3억명)
* 매출액(억원) : ('02) 0 → ('06) 4 → ('08) 60 → ('12) 2,015
* 종업원수(명) : ('02) 4 → ('06) 18 → ('08) 42 → ('12) 1,000

□ 주요특징

① 청년창업의 성공모델 (Role Model)

○ ('02) 29세, 종업원 4명 창업 → ('13) 종업원 1,000명, 매출 2,000억 성장

② 벤처정책의 성공사례

○ BI, 모태펀드 등 정부의 단계별 지원을 통해 급성장

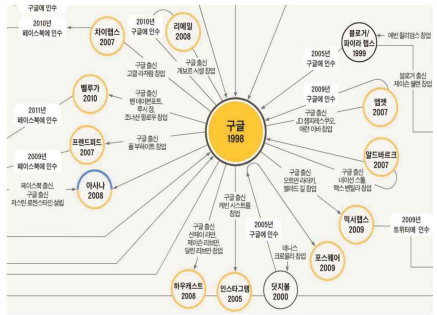
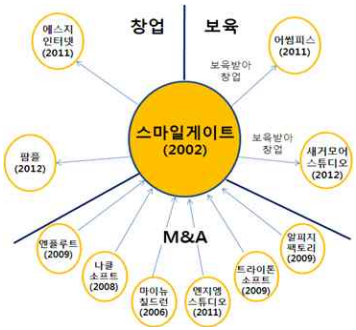
* **창업기**(BI 보육) → **성장기**(모태투자) → **도약기**(후속투자)

참고 2 선도기업 중심의 창업생태계 사례(미국 對 한국)

□ 구글 對 스마일게이트

구 글	스마일게이트
1 **청년창업('98년 2명)** · 래리 페이지, 세르게이 브린(26세)	1 **청년창업('02년 4명)** · 권혁빈(29세)
2 **엔젤·VC투자로 성장** · 엔젤투자('98, 앤디 벡톨사임 10만달러) · VC투자('99, 세쿼이아캐피탈 등 2,500만달러)	2 **엔젤·VC투자로 성장** · 엔젤투자('99, 서강대 선배모임) · VC투자('07~'09, MVP창투 50억원)
3 **후배기업 육성** · 창업보육실 '구글스타트업랩' 운영('09)	3 **후배기업 육성** · 창업지원프로그램 '스마일멤버십' 운영('10)
4 **M&A** · 유튜브(16억달러), 블로거, 리메일 등 수많은 창업기업 인수	4 **M&A** · 엔플루트('09), RPG팩토리('12) 등 창업기업 인수

□ 선도기업이 만들어낸 벤처 小생태계

구 글	스마일게이트
	

참고 3 스마일게이트 청년창업펀드 조성계획

□ 개요 : 선도벤처 스마일게이트와 함께 청년창업기업 투자펀드 조성

○ 펀 드 명 : 스마일게이트 청년창업펀드

○ 조성금액 : 300억원 (스마일게이트 100, 모태펀드 120, 기타 80)

○ 투자대상 : 업력 3년 이내인 **청년창업기업** 및 **청년일자리창출기업**

* 대표이사가 만 39세 이하이거나, 만 29세이하 임직원이 50%이상인 기업

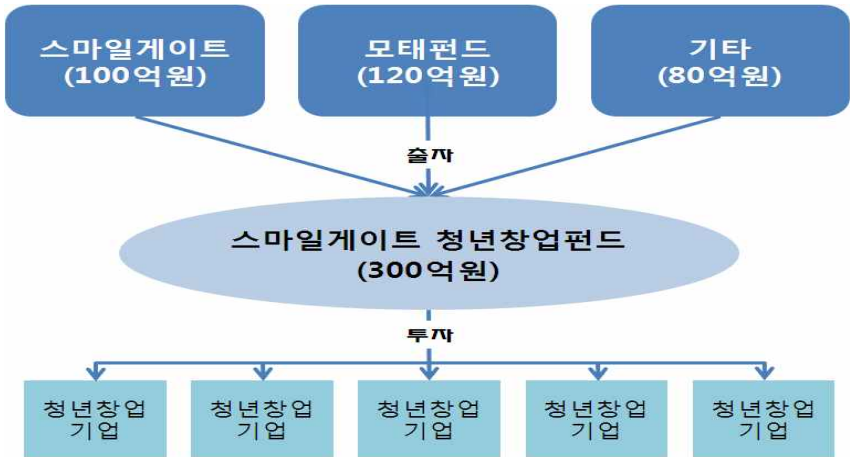
○ 운용기간 : '13년 ~ '21년 (8년간)

○ 투자규모 : **60개 창업기업에 총 500억 투자** (회수재원 200억 포함)

* 3~5억원×30개사=**100억**, 10억원×20개사=**200억**, 20억원×10개사=**200억**

○ 조성절차 : MOU(6.11) → 펀드결성(7월) → 운용(8년)

□ 조성 및 운용구조



참고 4 청년창업 인큐베이팅센터 운영계획

□ 목적

○ 선도벤처 스마일게이트가 청년창업기업을 직접 보육하며, **투자와 보육, 멘토링을 종합지원**

□ 개요

○ 재 원 : 스마일게이트가 **매년 15억씩 무상출연**

○ 역할분담 : 중기청(계획수립), 선배기업(보육), 펀드운용사(투자)

○ 운영체계 : 창업팀 선발부터 보육·투자·멘토링까지 체계적으로 지원

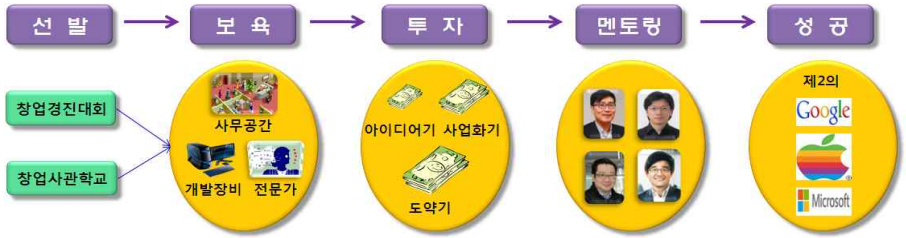
① 선 발 : 경진대회 등을 통해 우수창업팀 선발

② 보 육 : BI에 입주시켜 1년간 무상보육

③ 투 자 : 아이디어기(3~5억), 사업화기(10억), 도약기(20억) 등 단계별 투자

④ 멘토링 : 선배기업인으로 구성된 멘토링단 운영

□ 운영체계



□ 세부 운영계획

1. (창업팀 선발) 공모전 개최

○ 청년창업 희망자(팀)를 대상으로 공모전를 개최하여 **우수팀에 창업준비금을 지급하고, BI 입주기회 부여**

- 참가대상 : (예비)청년창업자(팀) (업종 무관)
- 선정절차 : 예비심사(실무진) → 최종심사(선도벤처, VC 등)
- 지원내용 : 20팀 **창업준비금 지급**(최대 500만원), 10팀 **BI 보육**(1년)

2. (보육) 인큐베이팅센터 운영

○ **전담 코디네이터 2명을 채용하고, BI에 입주시켜 집중 육성**

- 무상보육(1년간) : 사무공간·개발장비 제공(서울·부산 2곳 확보)
- 창업 코디네이팅(2명) : 세무, 법률 등 창업활동 지원
- 제품개발 지원 : 선배기업 개발자 파견 → S/W·디자인개발 지원

3. (멘토링) 선배기업 멘토링단 운영

○ **선도벤처 CEO를 중심으로 멘토링단을 구성하여, 후배기업 멘토링**

- 구성 : 프라이머 이택경 대표 등 4~5명
- 운영 : 연 4회(성공노하우·멘토링 3회, 품평회 1회)

< 멘토링단 구성(안) >

			
프라이머 이택경 - 다음 공동창업(1995) - 스타트업 인큐베이터 프라이머 운영(20개사 육성)	**스마일게이트 권혁빈** - 스마일게이트 창업(2002) - 엔젤투자 등을 통해 98개 창업기업 지원	**이그나이트 최환진** - 네오위즈 공동창업(1995) - 모글루, 형아소프트 등 14개 창업기업 투자/육성	**포도트리 이진수** - 카카오 공동창업(2006) 및 포도트리 설립(2010) - 콘텐츠 제작사와 공생모델 추진 중

참고 5 출자약정식 계획

□ 행사개요

○ 일시장소 : '13.6.11(화) 14:40~15:20, 한국디자인진흥원(성남 분당구)

* 전하진 의원이 주최하는 K밸리포럼 부대 행사로 진행

○ 참 석 자 : 정부, 국회, 선도벤처, 대기업 등 300여명

- 정 부 : 산업부장관, 중기청장, 특허청장 등
- 국회의원 : 최경환, 전하진, 정병국, 원유철 등
- 선도벤처 : NHN, 한글과컴퓨터, 안랩, 네오위즈, 위메이드 등
- 대 기 업 : KT, SK C&C, 포스코ICT 등
- 해외 VC : 요즈마그룹 한국지사장, DJF 아데나 부회장 등

□ 행사순서 : 약정식 → 기자 인터뷰

시 간	구분	내 용
14:00~14:40 (40분)	K밸리포럼행사 (6층 컨벤션홀)	개회선언 및 국민의례
		포럼소개 및 비전선포식
		축사
14:40~14:50(10분)	**출자약정식** (6층 컨벤션홀)	**청장님 모두말씀**
		약정식 (스마일게이트 대표, KVIC 사장)
		기념촬영
14:50~15:00 (10분)	K밸리포럼행사 (6층 컨벤션홀)	기념촬영 및 1부 폐회
15:00~15:20(20분)	**기자인터뷰** (3층 321호)	**사진촬영**
		말씀 (청장님, 스마일게이트 대표)
		질의응답