중소벤처기업부	보 도 자 료	다시 도약하는 대한민국 함께 잘사는 국민의 나라	
보도 일시	(지 면) 10. 31.(월) 조간 (인터넷) 10. 30.(일) 12:00	-	
담당 부서	창업진흥정책관 창업촉진과	책임자	과 장 박승록 (044-204-7660)
		담당자	사무관 진정수 (044-204-7663) 주무관 박은비 (044-204-7666)

1.9만명이 즐긴 창업축제 '청소년 비즈쿨 축제(페스티벌)' 폐막

- '새싹 파이널아이알(IR)'…광주여상 '아이워크'와 장안여중 '에코 스마트 미러' 대상 영예
- 스마틴 앱+ 도전잇기(챌린지)'…한국디지털미디어고 'ASD)', 한세사이버보안고 '플랜트 렌즈', 서울디지텍고 '허니콤' 대상 차지

□ 청소년들의 끼와 도전정신을 엿볼 수 있었던 '청소년 비즈쿨 축제(페스티벌)(27~29일)' 성황리에 폐막

□ 비즈쿨 활동 내용과 성과를 알리고 청소년, 시민 모두가 마음껏 체험하고 상상하며 함께 즐길 수 있는 창업축제의 장으로 확장

중소벤처기업부(장관 이영)는 30일 국내 최대의 청소년 창업 축제인 「2022 청소년 비즈쿨* 축제(페스티벌)」이 성황리에 막을 내렸다고 밝혔다.

* 청소년 비즈쿨(Bizcool) : 사업(Business)+학교(School)의 합성어로서 '학교에서 경영을 배운다'는 의미로 기업가정신 함양, 모의 창업·체험교육 등 실시

세종호수공원에서 열린 이번 2022 청소년 비즈쿨 축제(페스티벌)은 그동안 코로나19로 인해 온라인 행사로 열렸던 아쉬움을 3년만에 대규모 현실공간(오프라인) 행사로 재개하며 비즈쿨 교사, 학생은 물론 지역 내 시민들의 뜨거운 환영을 받았다.

이번 청소년 비즈쿨 행사기간 동안 ▲개막식과 폐막식, ▲ 전시관(주제관, 학교관, 유관기업관 등) ▲학술회의(컨퍼런스) 및 공개토론회(포럼), ▲경진대회, ▲체험행사, ▲ 부대행사 등 다채로운 프로그램을 진행했으며 누계 인원 총 19,039명이 행사장에 방문했다.

특히, 현실공간(오프라인)으로 진행한 직전 연도인 2019년(총 18,000여명)과 비교해 방문객이 약 천 여명 증가해 청소년 창업과 기업가 정신에 대한 국민들의 뜨거운 관심과 비즈쿨 축제(페스티벌)의 높아진 위상을 실감케 했다.

이번 행사는 미래의 기업가를 꿈꿀 수 있도록 '상상, 감동, 공유, 재미'를 무한대로 발산하는 '함께 즐길 수 있는 청소년 창업축제의 장'으로 진행됐다.

[상상]

인공지능 보드게임, 미술관 가상현실(VR)체험 등을 할 수 있는 '창업초기기업(스타트업)관'과 폐플라스틱 재활용 전시관(롯데케미칼), 가상 현실 자전거(사이클링) 체험관(야나두), 식품 시제품 전시관(대상주식회사)으로 구성된 '대기업 상생관'을 제공해 관람객에게 첨단기술로 변화될 미래의 모습을 보여주고, 미래 기업가의 꿈을 심어줬다.

또한, 비즈쿨 사업 운영 20주년을 맞이해 그간 활동을 돌아보고 비즈쿨의 미래 방향성을 함께 생각하는 등 미래 창업교육 및 교실의 모습을 상상하는 뜻 깊은 시간을 가졌다.

[감동]

인기 연예인 허경환(방송인 겸 허닭 CEO)은 '불안을 희망으로 바꿔나간 도전'이라는 주제로 본인의 창업 성공 이야기(스토리)를 창업 시작과 실패 → 재도전 → 투자회수(엑싯(EXIT)) 단계로 설명하며 청소년들에게 창업에 대한 동기를 부여했다.

이후 '기업가정신 이야기공연(토크콘서트)'는 청소년들이 무대의 주인공이 되어 진로, 도전, 창업 등의 고민에 대해 소통하는 등 청소년들에게 큰 공감을 얻었다.

[공유]

기업이 제시한 과제를 청소년의 창의적인 생각(아이디어)으로 해결하는 '대-스쿨 경진대회'의 아이알(IR) 발표에서는 ㈜대교, 대상주식회사, 롯데케미칼,

주식회사 야나두 등 대기업과 함께한 16개팀의 도전과 성장의 결과물을 볼 수 있었다.

또한, '새싹 파이널아이알(IR)'은 2일간(28 ~ 29일) 중·고등부의 발표로 진행됐으며, 장안여자중학교의 '에코 스마트 미러'와 광주여자상업고등학교의 '아이워크(eye work)'가 각각 중등부와 고등부 대상의 영예를 안았다.

에스케이(SK)플래닛(대표이사 이한상, www.skplanet.com)과 공동 주최한 청소년 대상 국내 최대 앱 개발 경진대회인 '스마틴* 앱+ 도전잇기(챌린지)'에서도 우수 작품들이 쏟아졌다.

* 스마틴(Smarteen) : 스마트(Smart)와 틴에이지(Teenage)의 합성어로, '창의적인 십대 청소년'을 의미

올해에는 미래산업(인공지능, 사물인터넷(IoT)), 생활정보(생활분야 전반), 엔터테인먼트(게임 및 펀(fun)분야, 증강현실(AR)·가상현실(VR) 활용) 등 총 3개 분야에 303개팀(1,103명)이 참가해 열띤 경쟁을 펼쳐 총 30개의 수상팀을 선정했다.

미래산업 분야 대상에는 한국디지털미디어고의 '에이에스디(ASD)'가 수상했고, 생활정보 분야 대상은 한세사이버보안고의 '플랜트 렌즈', 엔터테인먼트 분야대상으로는 서울디지텍고의 '허니콤'이 각각 수상의 영광을 누렸다.

새싹 파이널아이알(IR)에 참석한 본선 진출 팀의 생각(아이디어) 제품을 전시하는 '시제품 전시관'과 청소년 비즈쿨 학교의 성과를 보여주는 '주제관' 등은 관람객들에게 큰 호응을 받기도 했다.

[재미]

기업가정신·창업 관련 퀴즈를 내고 학생들이 맞추는 '비즈쿨 골든벨'에서는 학생들의 진지함과 열정을 모두 엿볼 수 있었다.

학생들은 최선을 다해 한 문제 한 문제 고민했으며, 아쉽게 탈락했어도 남은 친구를 위해 큰소리로 응원하는 등 뜨거운 열정을 뿜어냈다.

또한, 뮤지컬배우의 축가와 함께 의장대의 공연(퍼포먼스), 작년 청소년 비즈쿨 학생 장기자랑 대회인 '비즈쿨 뽐내기' 우승팀(세그루 패션디자인고, 프리지아)의 응원(치어리딩) 등 학생, 관람객과 호흡하는 축제의 장이 되었다.

특히, 백일장과 도장찍기여행(스탬프 투어)는 물론 놀이 체험 활동 공간을 조성해 관람객들이 즐길거리를 풍성하게 마련해 행사의 만족도를 높였다는 호평이다.

행사 축하를 위해 현장을 찾은 중소벤처기업부 임정욱 창업벤처혁신실장은 “이번 청소년 비즈쿨 축제(페스티벌)에서 청소년들이 자유롭게 펼치는 열정과 창의력을 통해 대한민국의 힘찬 내일을 볼 수 있었다”며,

“청소년들이 도전정신을 키우고 미래 창업가를 꿈꿀 수 있도록 ‘청소년 비즈쿨’에 지속적인 관심을 두고 지원하겠다”고 밝혔다.

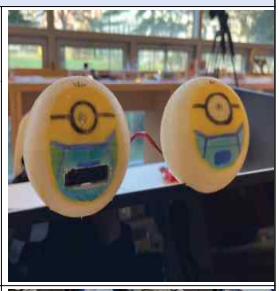
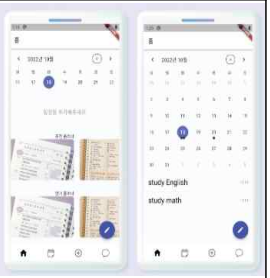
대한민국 정책브리핑
OPEN 출처표시
공공누리 공공저작물 자유이용허락

붙임1 새싹 파이널아이알(IR) 수상작

□ 중등부 수상자 현황 (대상, 최우수1, 우수1, 장려2)

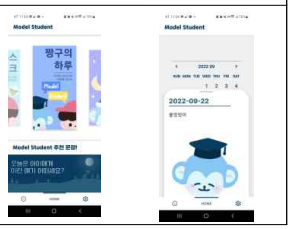
구분	참여학교 및 팀/학생명	아이템 명/소개	
대상	**장안여자중학교**	**에코 스마트 미러**	
	에코폴리스 팀 (이애다, 신주영)	- 유량 감지 센서를 수도관에 부착하여 사용자가 물을 얼마큼 사용하고 있는지, 적절한 양을 사용하고 있는지 등 자가 점검할 수 있도록 설계한 '에코 스마트 미러'	
최우수	충주미덕중학교	암기수정테이프	
	LnS 팀 (이준규, 장하늘)	- 감온안료를 활용한 수정테이프로 암기한 글자를 가렸다가 열을 가열하면 나타나게 할 수 있어 암기를 효율적으로 할 수 있게 도와주는 '암기수정테이프'	
우수	안중중학교	유통기한 알리미	
	냉장고 팀 (이재환, 서동비)	- 세상에서 가장 깔끔한 냉장고를 만들기 위한 유통기한 알림 앱 서비스	
장려	장안여자중학교	식물 상태 자동 알리미(VIVID 화분)	
	VIVID 팀 (이승연, 이지선)	- 아두이노를 사용해 토양 습도센서의 값에 따라 LED와 버저가 울리도록 제작한 식물 상태 자동 알리미	
장려	사하중학교	바이오카	
	허리골절 팀 (이가연, 김서진)	- 에그모양의 크랙을 위 아래를 분리하면 커피믹스 가루가 쏟아져 내리며, 옥수수 및 사탕수수의 전분에서 추출한 원료로 만든 친환경 포장지	

□ 고등부 수상자 현황 (대상, 최우수2, 우수3, 장려4팀은 미포함)

구분	참여학교 및 팀/학생명	아이템 명/소개	
대상	**광주여자상업고등학교**	**아이워크(eye work)**	
	정별 팀 (오윤정, 조은별)	- 눈 문제(안구건조증 등)를 해결하기 위해 눈 운동과 거리감지 및 경고 기능 센서가 있는 '아이워크(eye work)'	
최우수	부산기계공업고등학교	자동 세척 세면대	
	금곡마을 방범대 팀 (김지훈, 전병욱)	- 사용자가 세면대를 사용한 후 자동으로 물을 내려보내서 다음 사용자가 이용할 때 청결한 상태에서 이용할 수 있도록 만들어주는 세면대	
최우수	경북소프트웨어고등학교	Let's start study(스태디)	
	자, 드 가자! 팀 (이하은, 유종원)	- 그룹 링크 기능, 일정관리 게시판 기능, 질문하기 기능 등 친구들과 링크를 통해 플래너를 공유할 수 있는 스터디 플래너 공유 앱	
우수	한국디지털미디어고등학교	TUS(Taxi, bUs, Station) map	
	기억해조 팀 (박찬준, 오명훈)	- 택시, 버스, 지하철을 결합하여 시간과 비용을 절약시켜주는 정보를 제공하는 길 찾기 앱	
우수	미림여자정보과학고등학교	똑똑, 독서대	
	리트라이 팀 (정선영, 황채원)	- 필기 및 문제 풀이가 가능한 화이트보드 판, 쪽지를 붙이는 자석 판, 최대 29개 필기구 수납용 서랍이 있는 독서대	
우수	한국디지털미디어고등학교	추카팡	
	불협화음 팀 (오신재, 최이안)	- 친환경성과 안전성에 초점을 맞추어 개발한 친환경 공기압 폭죽	

붙임 2 스마틴 앱+ 도전잇기(챌린지) 수상작

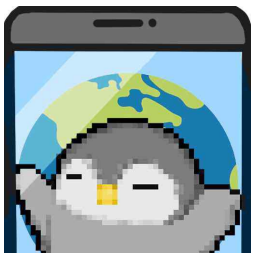
□ 미래산업 분야

구분	참여학교 및 학생명	서비스명 및 내용	
대상	**한국디지털미디어고**	**ASD**	
	김은교, 박찬준, 김성훈, 박정민, 정선우	- 학습환경을 AI NUGU를 통해서 제어하는 학습능률향상 서비스	
최우수	대덕소프트웨어마이스터고	소르데스	
	유나현, 김현민	- 개인별 쓰레기양 및 배출 습관을 분석하여 맞춤형 쓰레기 배출 방법을 제시하는 스마트 쓰레기통	
최우수	상일미디어고	Model Student	
	이서준, 신동민, 박민주, 양진선, 최지민	- 가정 내에 혼자 있을 때 자녀의 안부를 관리할 수 있는 음성 서비스	

□ 생활정보 분야

구분	참여학교 및 학생명	서비스명 및 내용	
대상	**한세사이버보안고**	**플랜트 렌즈**	
	김태훈, 박찬연	- 식물 키우는 방법, 질병정보 및 대처방법 등 홈 가드닝을 도와주는 서비스	
최우수	경북소프트웨어고	Parking Space	
	박민혁, 최홍찬, 임태현	- 개인 유휴 주차공간을 빌려주는 웹/앱 지역기반 주차공간 대여 플랫폼	
최우수	미림여자정보과학고	채움	
	이재원, 백지민, 이주완, 이현정, 임재연	- 리필 스테이션의 가격, 위치 등 정보와 이용방법을 알려주는 서비스	

□ 엔터테인먼트 분야

구분	참여학교 및 학생명	서비스명 및 내용	
대상	**서울디지텍고**	**허니콤**	
	민근섭, 이은찬, 윤민중, 박주영, 안승준	- 꿀벌 집단 실종사건을 소재로 다양한 꿀벌에 대한 정보를 제공하는 게임	
최우수	경기게임마이스터고	펭귄이 배경화면 속으로 들어왔다	
	남소정, 임서현, 신예린	- 지구 온난화에 지친 펭귄을 키우는 육성 게임	
최우수	한국게임과학고	X시 뉴스	
	황재진, 송정기, 박수찬, 김성범, 김권우	- 이상기후 현상에 맞춰 날씨를 보도해야 하는 기상케스터 게임	

붙임 3 행사 사진



비즈쿨 골든벨



개막식 1 (중소벤처기업부 임정욱 창업벤처혁신실장 축사)



개막식 2 (세레모니)



개막식 3 (비즈쿨 유공포상)



컨퍼런스 1 (방송인 허경환)



새싹 파이널아이알(IR) 고등학생 발표



새싹 파이널아이알(IR) 중학생 발표

<table>
<tr><td></td><td></td></tr>
<tr><td>비즈쿨 주제관</td><td>비즈쿨 시제품 전시관</td></tr>
<tr><td>
</td><td></td></tr>
<tr><td>비즈쿨 학교관(부스1)</td><td>비즈쿨 학교관(부스2)</td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
<tr><td>대기업 상생관</td><td>대기업 상생관(폐플라스틱 재활용 전시관)</td></tr>
</table>