2022년 2월 23일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
* 통신·방송·인터넷은 2월 22일(화) 12:00 이후 보도 가능

중소벤처기업부 **보 도 자 료** 대한민국 대전환 한국판뉴딜

• 문의 : 벤처혁신정책과 박상용 과장(044-204-7700), 이상영 사무관(7704), 심정희 주무관(7694)

중기부, 벤처기업 소프트웨어(SW)일자리 연결오류(미스매칭) 해결 나선다

□ 벤처기업 등이 필요로 하는 분야의 인재 수요를 직접 발굴하고, 해당 분야 교육과정을 기업이 직접 설계하는 「2022년 벤처스타트업 아카데미」 본격 시행

□ 훈련생에는 교육훈련비와 약 30만원의 장려금, 기업이 채용 시 월 80만원의 인건비 등을 지원

○ 참여 희망 벤처기업이나 청년 구직자(만 15~34세, 군필자 최대 만 39세)는 자세한 사항을 각 협회별 홈페이지에서 확인하거나 담당자에게 문의(참고 #2)

중소벤처기업부(장관 권칠승, 이하 중기부)는 2월 22일(화) 디지털 전환과 제2벤처열기(붐)으로 급증한 소프트웨어(SW)개발자 인력 공급을 위해 「2022년 벤처스타트업 아카데미」 사업을 본격 시행한다고 밝혔다.

「벤처스타트업 아카데미」는 기업이 필요로 하는 인재양성을 위해 벤처기업 등이 속한 협·단체가 회원사의 인력수요를 조사하고 훈련기관과 협약을 체결한 후 설계된 디지털·신기술 분야 훈련과정이다.

❶ 청년구직자와 벤처기업의 사업 참여 방법은?

중기부는 소프트웨어(SW) 인재부족 현상을 타개하고자 작년 6월부터 노동부와 함께 부처 협업기반 '소프트웨어(SW) 인력양성 분야(트랙)' 신설을 통해 1,200여명의 교육을 추진했다.

올해는 중기부 관할 5개 협단체*를 통해 2,000여명의 훈련생을 모집하고, 3~6개월 단기 교육 후, 교육생의 최소 50% 이상을 벤처기업에 채용을 보장하는 방식으로 운영하기로 했다. (참고 #1)

* 중기부 산하 참여기관(5) : 코리아스타트업포럼, (사)한국경영혁신중소기업협회(메인비즈협회), (사)벤처기업협회, (사)대덕이노폴리스벤처협회, (사)중소기업기술혁신협회(이노비즈협회)

참여한 협·단체는 교육인원을 채용할 벤처기업을 모집하고 기업들의 요구에 맞는 교육과정을 전문 교육기관들과 설계하며, 기업 현직자가 강의에 참여하는 등 최적의 소프트웨어(SW) 교육과정을 설계할 예정이다.

이를 위해 국내 최고 수준의 교육기관*들과 업무협약 등을 마무리했다.

* 교육기관(7) : 멋쟁이 사자처럼, 엘리스, 데이원컴파니(구 패스트캠퍼스), 더조은아카데미(신촌), 삼성멀티캠퍼스, 카이스트(KAIST) 소프트웨어(SW)교육센터(대전본원), 한국능률협회상담(컨설팅)

참여를 희망하는 벤처기업이나 청년 구직자(만 15~34세, 군필자 최대 만 39세)는 접수방법, 세부 유인책(인센티브), 소프트웨어(SW) 분야별 교육과정 등 자세한 사항을 각 협회별 홈페이지에서 확인하거나 담당자에게 문의하면 된다. (참고 #2)

❷ 무엇을 지원받을 수 있나?

사업에 참여하는 **청년구직자**에게는 사업 추진기관에서 최적의 벤처기업과의 일자리 매칭과 기업 현장방문 등을 지원한다.

교육기간 중 훈련비는 고용노동부의 케이-디지털 트레이닝(K-Digital Training) 사업을 통해 국비지원이 이루어지며, 교육기간 내 월 30만원 내외의 장려금도 제공될 예정이다.

중기부는 **참여기업**에게 자금, 기술개발(R&D), 판로, 수출, 인력(산업기능요원), 창업 등 6개 분야, 18개 지원사업(11,642억원 규모)에서 평가 가점을 부여할 예정이다. (참고 #3)

청년을 채용하는 벤처기업은 고용부가 지원하는 청년일자리도약장려금*을 신청하면 신규채용 1인당 최대 12개월간 월 80만원의 인건비를 지원(최대 30명)받을 수 있다.

* 청년일자리도약장려금과 관련한 보다 자세한 사항은 고용노동부 누리집(www.moel.go.kr)에서 관련 공고문을 확인 요망

아울러, 중기부는 벤처기업에게 차수별·지역별 신입사원 모집, 공동채용 설명회, 영상촬영·제작 전문업체를 통한 기업 홍보영상물 제작 등도 지원한다.

벤처기업 신입사원 등을 대상으로는 조기적응·장기근속 도모하기 위해 신입사원이 벤처기업 조직에서 갖춰야 할 기본소양 역량강화 교육*을 2박3일 집체훈련 형태로 진행한다. (참고 #4)

* 벤처기업의 이해, 기초업무소양 등 입사1년 미만의 신입인력 역량강화 교육

그동안 중기부는 구직·구인난에 어려움을 겪고 있는 청년 등 구직자와 벤처기업간의 일자리 매칭을 위해 일자리지원사업을 수행해 왔다.

지난해 중기부는 청년 구직자를 대상으로 우수 벤처기업 탐방과 박람회 등*을 통해 취업상담(컨설팅)을 제공하고, 취업까지 연계해 3,867명이 취업할 수 있도록 지원했고 694명의 신입사원 공동교육도 운영했다.

* 권역별 비대면 채용박람회(5회), 우수벤처 뉴미디어 홍보(70개사) 등

** 지난 5년('17~'21)간 누적실적 (일자리 매칭 총 18,377명: 3,567→3,571→3,585→3,787→3,867명, 신입사원 공동교육 총 2,600명: 604→609→413→280→694명)

한편, 한국직원능력개발원 및 소프트웨어(SW)정책연구소 등의 조사('21)에 따르면 향후 5년간 소프트웨어(SW)분야 신규 인력수요는 35.3만명이나 공급규모는 약 32.4만명*으로 수급차(수요-공급)는 5년간 약 2.9만명 + α로 예상된다. (참고 #5)

* 정규과정에서 배출되는 인력 11만명과 정부 소프트웨어(SW) 인재양성 사업의 21.4만명 고려

정보기술(IT) 선도기업* 중심으로 영입경쟁이 격화되면서 중소벤처기업들 입장에서는 고질적인 인력난이 더욱 심화되는 상황이다.

* 고연봉의 대기업 및 네이버, 카카오, 라인, 쿠팡, 배달의민족, 당근마켓, 토스 등 대표적인 플랫폼 기업으로의 쏠림현상 심화

게다가 석박사급 전문인력의 경우 구글, 아마존 등 글로벌 기업으로 취업하는 등 해외 인력 유출도 심각하다는 평가다.

또한 대학 등에서 배출되는 기존 소프트웨어(SW)인력 수준이 현실적으로 벤처업계의 수요에 미치지 못하는 질적 괴리*가 발생하고 있다.

* 기업이 요구하는 소프트웨어(SW) 인력의 수준과 채용 후 필요 교육기간('21.4월, 벤처협회 설문조사)
: 주위 도움없이 업무를 처리할 수 있는 수준(56.8%), 6개월 이내 교육 필요(63.5%)

이를 해소하고자 정보기술(IT)대기업들은 직접 아카데미를 설립*해 인재 양성을 추진중이며, 벤처업계 역시 인력난 해소를 위해 중국 연길 개발구(연길IT밸리)에 소프트웨어(SW)센터까지 운영하고 있다.

* (네이버) 엔에이치엔(NHN) 아카데미, (우아한형제들) 우아한 테크코스·테크캠프 (삼성) 청년소프트웨어(SW)아카데미, (한화) 드림인 야이오에스(dreamin iOS) 아카데미 (크래프톤) 정글(JUNGLE) 등

중기부 박상용 벤처혁신정책과장은 "코로나19 장기화에 따른 고용시장 위축과 벤처기업의 일자리 미스매치 지속으로 인해 청년들이 일자리를 구하는데 많은 어려움을 겪고 있다"며,

“특히 문과 졸업생 등 소프트웨어(SW)분야 취업이 어려웠던 청년구직자들이 이번 지원사업을 통해 미래 성장 가능성이 높은 일자리를 찾기 바라며 중기부는 청년들과 벤처기업의 좋은 일자리를 연결하는데 지속적으로 노력하겠다“고 밝혔다.

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 중소벤처기업부 벤처혁신정책과 이상영 사무관(☎ 044-204-7704)에게 연락주시기 바랍니다.

참고1 벤처스타트업 아카데미 현황 및 추진계획

□ **(현황)** 벤처·스타트업의 소프트웨어(SW)개발자 인력난이 가중됨에 따라 부처 협업기반 '**소프트웨어(SW) 인력양성 분야(트랙)***' 신설(인재양성 범부처 대책 中, '21.6.14)

* 소프트웨어(SW) 개발인력 부족에 대비해서 벤처기업계 등에서 공동으로 인재를 양성하는 프로그램을 만들고 정부가 지원하는 형태에 대해 검토('21.4.5일 대수보)

○ **채용확약 수요기업 발굴**: 중기부 산하 5개 협회 회원사들의 기업 채용수요를 바탕으로 훈련생 모집 및 수요기업 매칭

○ **훈련과정 지원** 협회-기업-훈련기관 협의체를 통한 수요기업별 맞춤형 훈련과정 및 기업별 OJT형 프로그램 설계·운영 지원

중기부(협회 등) 역할	⇔	고용부 연계지원
소프트웨어(SW)훈련생의 **50% 이상 채용**을 **확약**하는 **벤처기업들을 발굴**/교육과정 지원		훈련비/장려금(30만원/인) 및 **채용 후 12개월간 인건비 지원(월 80만원)**

□ **(추진계획)** 노동부 심사를 거쳐 중기부 산하 참여협회 확정~~(~'22. 1월)~~

협·단체		훈련기관	훈련과정	훈련운영인원
전체		7-8	13	**1,810-2,210**
기존	(사)벤처기업협회	1/삼성멀티캠퍼스	3	500-800
기존	코리아스타트업포럼	3/멋쟁이 사자처럼, 엘리스, 데이원컴파니(구 패스트캠퍼스)	4	900
기존	(사)한국경영혁신중소기업협회 (메인비즈협회)	1/더조은 아카데미(신촌)	3	160
신규	대덕이노폴리스벤처협회	1/KAIST 소프트웨어(SW)교육센터 (하반기 추가 예정)	2	100-200
신규	(사)중소기업기술혁신협회 (이노비즈협회)	1/한국능률협회상담(컨설팅) (Kmac)	1	150

○ 중기부는 참여기업에게 R&D, 판로, 수출, 인력(산업기능요원), 창업 등 **6개 분야, 18개 지원사업**(11,642억원 규모)에서 **평가 가점** 부여

○ 상반기 **협·단체 및 훈련기관**과 인재 매칭데이 추진

참고2 벤처스타트업 아카데미 교육과정 세부현황

	운영 기관명	담당자	연락처	E-mail	세부 운영과정
1	(사)벤처기업협회	일자리사업팀 이현주 대리	02-6331-7050	hjlee@kova.or.kr	1) 지능형 웹서비스 풀스텍 개발자 양성과정(멀티캠퍼스, 400-700명) 2) 시큐어코딩을 적용한 앱 개발자 양성과정(멀티캠퍼스, 50명 상반기) 3) 메타버스 기반 게임 콘첸츠 기획과정(멀티캠퍼스, 50명, 상반기)
2	코리아스타트업포럼	협력사업팀 김동균 매니저	02-6211-9400	kdk@kstartupforum.org	1) 프론트엔드 개발자 양성 (멋쟁이사자처럼 120명, 엘리스 280명, 데이원컴퍼니 160명) 2) 백엔드 개발자 양성 (멋쟁이사자처럼 120명) 3) 안드로이드 & iOS 모바일 앱 개발자 양성(엘리스 100명) 4) 데이터분석가 양성(데이원컴퍼니 120명)
3	(사)한국경영혁신중소기업협회	일자리사업팀 이용석 팀장	02-2230-2123	digital@mainbiz.or.kr	1) 빅데이터 기반 AI 알고리즘 서비스 개발자 양성과정 (더조은아카데미 강남, 25명, 상+하반기) 2) AI 활용 빅데이터 분석 및 응용 소프트웨어 개발자 양성과정 (더조은아카데미 강남, 25명, 상+하반기) 3) 자바 웹 개발 & 앱 개발자 양성과정 (더조은아카데미 종로. 29명, 상+하반기)
4	(사)대덕이노폴리스벤처협회	기업채용지원팀 신수정 과장	042-368-9703	jeong@diva.or.kr	1) 실무데이터기반 AI응용서비스 개발자 양성(KAIST[예정], 50명) 2) Full-Stack 소프트웨어(SW) 엔지니어 양성(KAIST[예정], 50명) * 신규 훈련기관으로 4월에 확정되며 하반기 교육기관 추가(+100명)예정
5	(사)중소기업기술혁	일자리창출본부 김문수	031-628-9665	mskim87@innobiz.or.kr	1) 자동화공정을 위한 스마트팩토리 소프트웨어(SW)전문가 양성과정(한국능률협회상담(컨설팅), 150명

	신협회	주임			* 신규 훈련기관으로 4월에 확정 예정

※ 중기부 관할 5개 협단체의 2022년 교육계획으로 추후 변경가능

	운영 기관명	관련 공고사항 홈페이지 주소
1	(사)벤처기업협회	https://www.venture.or.kr/#/home/bizNotice/h020101D/8616/1/1
2	코리아스타트업포럼	https://kstartupforum.org/news/schedule/379
3	(사)한국경영혁신중소기업협회	https://www.mainbiz.or.kr/notice/notice.asp?bgbn=V&SFIELD=&GTXT=&gbn=1&bidx=1559&smem=1
4	(사)대덕이노폴리스벤처협회	https://www.diva.or.kr/sub040101/view/id/1033#u
5	(사)중소기업기술혁신협회	http://www.innobiz.or.kr/IB/news/notice_view.asp?idx=7677&menuno=1&bct_s=&ste=&sty=&Page=1&status_s=



참고3 벤처스타트업 아카데미 참여기업 가점적용 사업

□ **(현황)** ‘벤처ㆍ스타트업 아카데미’사업에 참여기업 대상 자금, R&D지원, 판로지원, 수출지원, 인력(산업기능요원), 창업지원 등 **6개 분야, 18개 지원사업**에서 일자리 지표 평가시 **5점의 가점**을 부여

유 형	사업 수(개)	예산(억원)	사업 리스트
자금	1	3,000	개발기술사업화
R&D	5	3,441	스마트공장 구축 및 고도화 로봇활용 제조혁신지원 뿌리기업혁신역량강화 기술사업화 진단 클라우드기반 솔루션개발
판로	2	40	여성기업 판로지원 기술개발제품 우선구매
수출	4	1,422	대중소기업동반진출 수출컨소시엄 수출바우처 해외규격인증획득지원
인력	1	-	산업기능요원
창업	5	3,739	디딤돌 창업과제 창업도약패키지 전략형 창업과제 창업성공패키지 창업기업과제
합계	**18**	**11,642**	

※ 동 가점은 중기부 관할 협회를 통해 신청하는 기업에게 한정

□ **(확인방법)** 해당 지원사업 신청계획이 있으신 기업은 확인서 발급이 필요한 경우 별첨 #2의 참여 5개 협회 관계자에게 문의

참고4 벤처기업 일자리 지원사업 개요

□ **벤처기업 공동채용** (연3,550명 목표)

○ **(취지)** 중소벤처기업의 낮은 기업인지도로 인해 우수인재 채용에 어려움을 겪는 지역별 우수 벤처기업을 모집, 공동으로 온·오프라

인 채용공고 시행 및 인력연계

○ **(대상)** 지역별 구인벤처기업* 및 구직자**

* 구인벤처기업 기준 : 신입임금 연2,500만원 이상인 구인 벤처기업
(고졸채용의 경우 연2,200만원 이상 / 지방권 기업의 경우 연2,300만원 이상)

** 구직자 기준 : 벤처기업으로 취업하고자 희망하는 구직 활동 중인 미취업 청년 등

○ **(내용)** 차수별·지역별 기업모집→인재모집→채용연계, 공동채용설명회 및 페스티벌 개최, 기업 현장방문 지원, 영상촬영·제작 전문업체를 통한 기업 홍보영상물 제작지원 등

□ **벤처기업 신입사원 공동훈련** (연 400명 목표)

○ **(취지)** 벤처기업 신입사원 등을 대상으로 벤처의 이해, 기초업무 소양 등의 교육 지원 통해 신입인력 역량강화, 조기적응·장기근속 도모

○ **(대상)** 벤처기업 입사 1년 내외의 신입사원

○ **(내용)** 신입사원이 벤처기업 조직에서 갖춰야 할 기본소양 역량강화 교육을 2박3일* 숙박 집체훈련 형태로 지원

* 코로나19 재확산에 따른 확진자 급증 및 정부의 사회적 거리두기 단계 격상 등의 상황 발생 시, 훈련 프로그램 비대면으로 전환 운영될 수 있음

참고5 소프트웨어(SW) 인력수급 현황

□ 4차산업혁명과 코로나19 위기에 따른 **디지털전환의 전면화** 및 **제2벤처열기(붐)** 등으로 **IT 기업**뿐만 아니라 **일반기업**에서도 **소프트웨어(SW) 개발자 인력수요 급증**

○ IT 선도기업* 중심으로 영입경쟁 심화 → 임금상승으로 **중소·벤처기업 인력난 가중**

* 네이버, 카카오, 라인, 쿠팡, 배달의민족, 당근마켓, 토스 등

현장의 목소리

- "현장에서는 뽑고 싶어도 뽑을 개발자가 없는 상황" (IT기업 대표)
- "최근 소프트웨어(SW)기업만 소프트웨어(SW) 전문인력을 채용하는 것이 아니라, 일반기업·대기업도 소프트웨어(SW)인재를 채용하다보니 인력난이 가중, 중소·벤처의 인력수급 문제는 곧 생존위기"(스타트업 대표)

□ **(수요)** 향후 5년간 소프트웨어(SW)분야 **신규 인력수요**는 **35.3만명**(소프트웨어정책연구소, '21년)

* 다만, 동 분석은 '20년 IT분야 기업 조사자료를 토대로 하고 있어 **코로나19 영향 및 이후 기술·산업 발전**은 반영되지 않아 **실제 수요는 35.3만명 + α 전망**

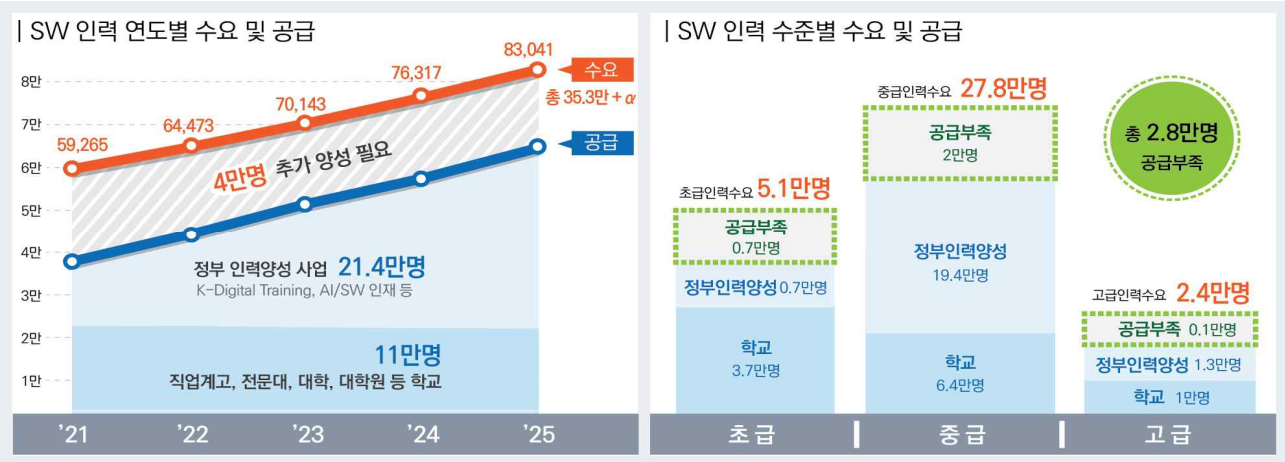
□ **(공급)** 향후 5년간 **대학(원) 등 정규과정에서 배출되는 인력공급** 추계*는 **11만명**

* 컴퓨터공학과, 응용소프트웨어(SW)학과, 전산학과 등 교육과정에서 배출되어 소프트웨어(SW)기업 또는 일반기업의 소프트웨어(SW)직종으로 취업한 '**실제 취업자 수**' 추계

○ '21년~'25년 정부 소프트웨어(SW) 인력양성 사업의 **공급규모 21.4만명***을 고려하면 **총 32.4만명**

* AI·소프트웨어(SW) 핵심인재 : ① 중·고급 7만명(교육과정 중복 3만명 제외, 과기부), ② 디지털 실무인재(중급 18만명, 고용부), ③ 기타 부처별 소프트웨어(SW)분야 인력양성 사업(초·중급 5.7만명) 등 30.7만명에 취업률 70% 반영

□ **수급차(수요-공급)**는 **5년간 약 2.8만명 + α**로 예상, **중급인재**가 가장 부족(2만명) → 취업률(70%) 고려 時 **최소 4만명 이상의 추가 인력양성** 필요


| SW 인력 연도별 수요 및 공급
8만
7만
6만
5만
4만
3만
2만
1만
59,265
64,473
70,143
76,317
83,041
수요
총 35.3만 + α
공급
4만명 추가 양성 필요
정부 인력양성 사업 21.4만명
K-Digital Training, AI/SW 인재 등
11만명
직업계고, 전문대, 대학, 대학원 등 학교
'21
'22
'23
'24
'25
| SW 인력 수준별 수요 및 공급
초급인력수요 5.1만명
공급부족 0.7만명
정부인력양성 0.7만명
학교 3.7만명
중급인력수요 27.8만명
공급부족 2만명
정부인력양성 19.4만명
학교 6.4만명
총 2.8만명 공급부족
고급인력수요 2.4만명
공급부족 0.1만명
정부인력양성 1.3만명
학교 1만명
초 급
중 급
고 급